

Corrigé

1. a) Algorithme 3.2.2, p. 8

b)

i	liste.items					n_aff	n_comp
	M	O	I	E	N		
1	M	O	I	E	N	1	1
2	I	M	O	E	N	4	2
3	E	I	M	O	N	5	3
4	E	I	M	N	O	3	2

nombre d'affectations de strings : $1 + 4 + 5 + 3 = 13$

nombre de comparaisons de strings : $1 + 2 + 3 + 2 = 8$

- 2 a) $f('Moien')$

$$\begin{aligned}
 &=> 'n'+f('Moie')+n' \\
 &=> 'n+'e'+f('Moi')+e'+n' \\
 &=> 'ne+'i'+f('Mo')+i+'en' \\
 &=> 'nei+'o'+f('M')+o+'ien' \\
 &=> 'neio+'M'+oien' \quad [length(x)<=1] \\
 &=> 'neioMoen'
 \end{aligned}$$

b) La fonction renvoie comme string-résultat le string-argument x renversé, suivi de x non renversé, sans qu'il y ait répétition de la première lettre de x au milieu du string-résultat.

c) voir la fonction f_iter dans le listing annexé

d) Si la longueur du string-argument est inférieure ou égale à 2, g et f produisent le même résultat. Par contre, si la longueur du string-argument est strictement supérieure à 2, g ne produit pas le même résultat que f : pour tout i , la concaténation $x := x[i] + x$ ajoute toujours la **même** lettre à gauche du string x , à savoir la 2^e lettre de l'argument initial x .

```
program exercice2;

{$APPTYPE CONSOLE}

uses
  SysUtils;

function f(x:string):string;
begin
  if length(x)<=1 then f:=x
  else f:=x[length(x)]+f(copy(x,1,length(x)-1))+x[length(x)]
end;

function f_iter(x:string):string;
var i:integer;
  s:string;
begin
  s:=x;
  for i:=2 to length(x) do
    s:=x[i]+s;
  f_iter:=s
end;

function g(x:string):string;
var i:integer;
begin
  for i:=2 to length(x) do
    x:=x[i]+x;
  g:=x
end;

begin
  writeln(f('Moien'));
  writeln(f('a'));
  writeln(f('ab'));
  writeln(f('abc'));
  writeln(f('abcd'));
  writeln(f_iter('Moien'));
  writeln(f_iter('a'));
  writeln(f_iter('ab'));
  writeln(f_iter('abc'));
  writeln(f_iter('abcd'));
  writeln(g('Moien'));
  writeln(g('a'));
  writeln(g('ab'));
  writeln(g('abc'));
  writeln(g('abcd'));
  readln
end.
```